[CU-038] Iniciar Pool de Conexiones

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia una vez se inician los servicios del servidor, la cual este despliega todas las conexiones de los sistemas de usuario al servidor y estos puedan compartir la información de una partida”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **18/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-038 | *Nombre:* | Iniciar Pool de Conexiones |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Conectar a los usuarios de una partida al servidor | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Inicio de Servicios  Id de los Clientes en el Servidor. | |
| *Salidas* | | Conexiones establecidas | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una comunicación con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Conexiones establecidas | |
| *Condición final de fallo:*  Intenta de nuevo la conexión si no fallo en conexión | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  | 1 | Solicitud de inicio de servicios |  |  |
|  |  | 2 | Envía los IDs de los usuarios |  |  |
|  |  |  |  | 3 | Verificar que los IDs estén disponibles |
|  |  |  |  | 4 | Realizar la conexión de los IDs procesados |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | Si no es posible realizar la conexión intentar de nuevo si no es posible fallo en la conexión |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 3 que los IDs no existan** |
| *Extensiones* | * ***Si no es posible la conexión realizar un nuevo intento si no es posible Fallo en la conexión*** |
| *Requerimientos*  *Asociados* |  |